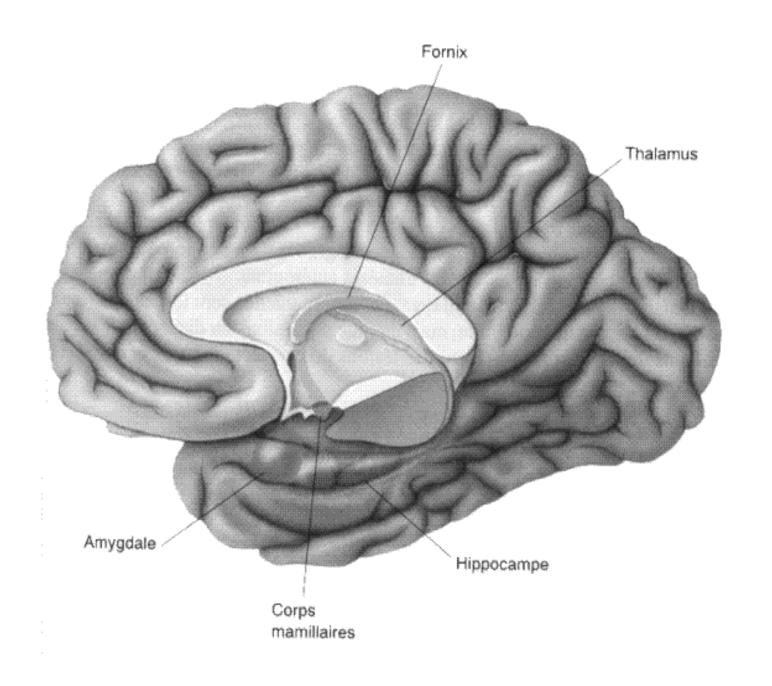
La ou les mémoire(s) et les troubles d'apprentissage Une approche neuropsychologique

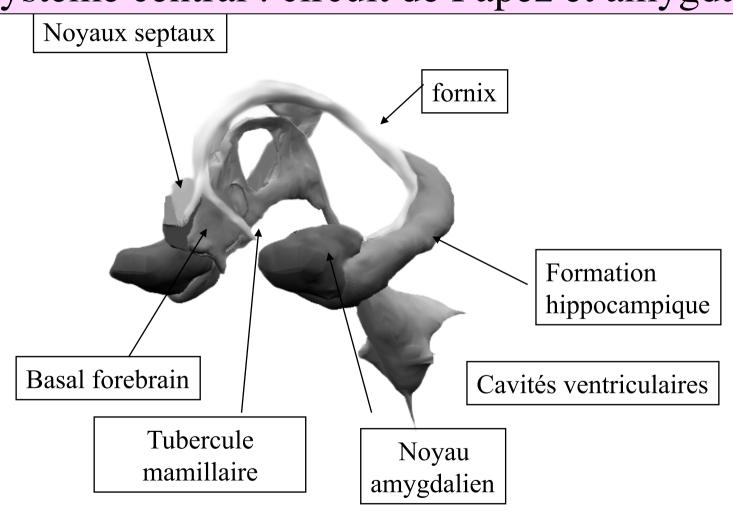
L'amygdala: La « rencontre des souvenirs et du désir » Le striatum
(ganglions de la base)
Mémoire
« procédurale »

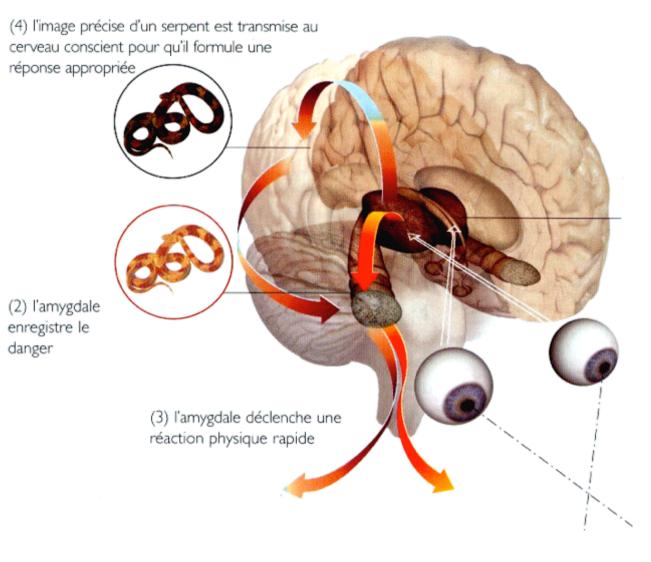
L'hippocampe:
Former des souvenirs
(et les consolider)

Le cervelet : automatisation et apprentissage



Anatomie de la mémoire Le système central : circuit de Papez et amygdala



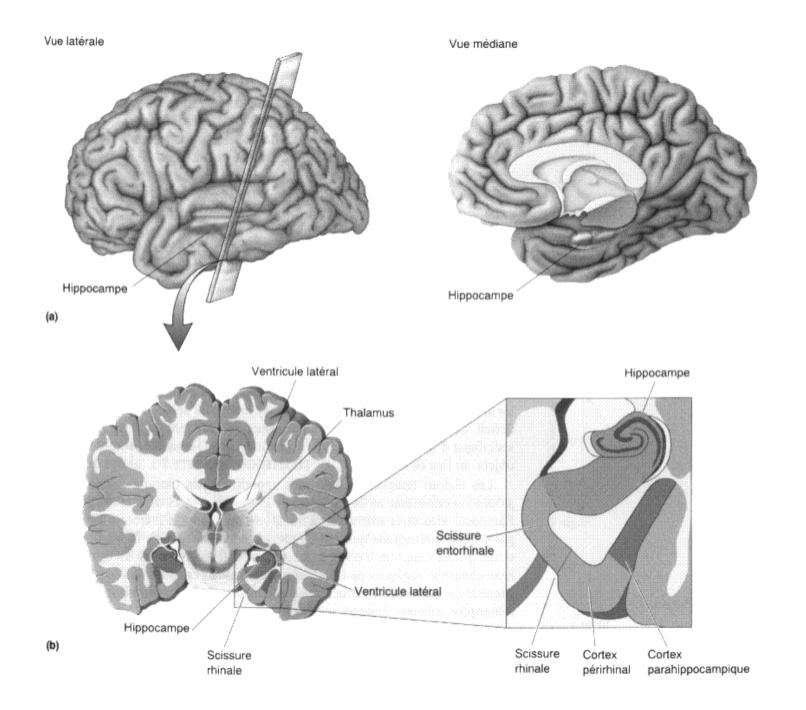


(I) le thalamus reçoit un stimulus qu'il envoie à l'amygdale et au cortex visuel



La mémoire des événements

Mémoire épisodique



Le cas du patient H.M.

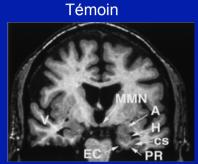


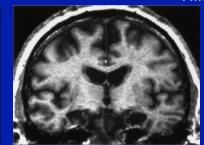


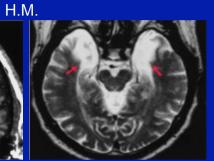


Brenda Milner

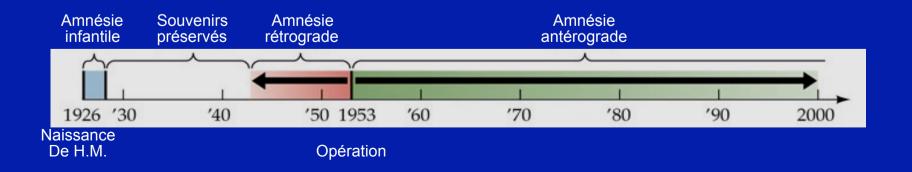
1953 : Résection bilatérale du lobe temporal médian à l'âge de 27 ans

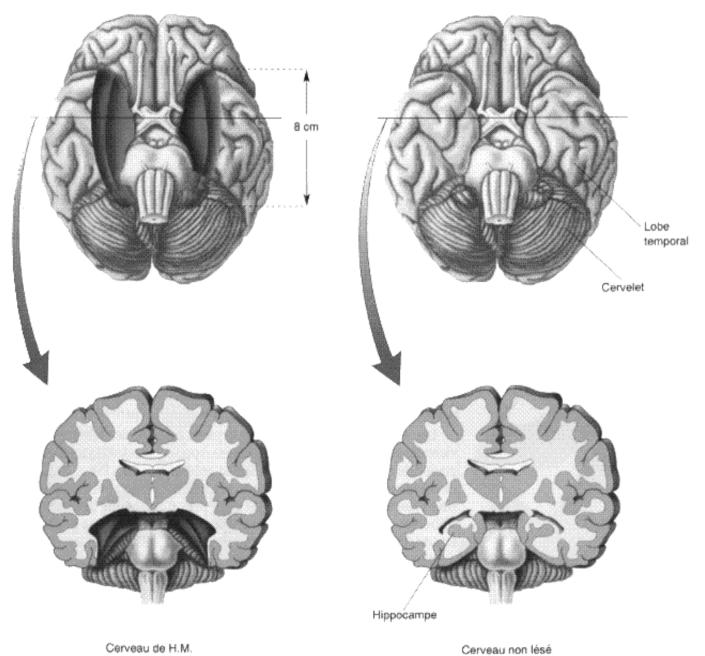


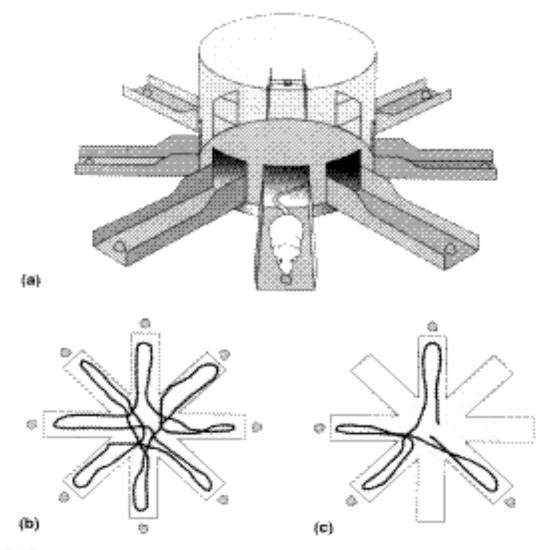




- ✓ Personnalité et QI normaux
- ✓ Mémoire à court terme normale, incapacité à former de nouveaux souvenirs
- ✓ Perte des souvenirs qui précèdent la lésion
- ✓ Peut apprendre des tâches qui ne nécessitent pas un rappel conscient







use 10 10

Droit

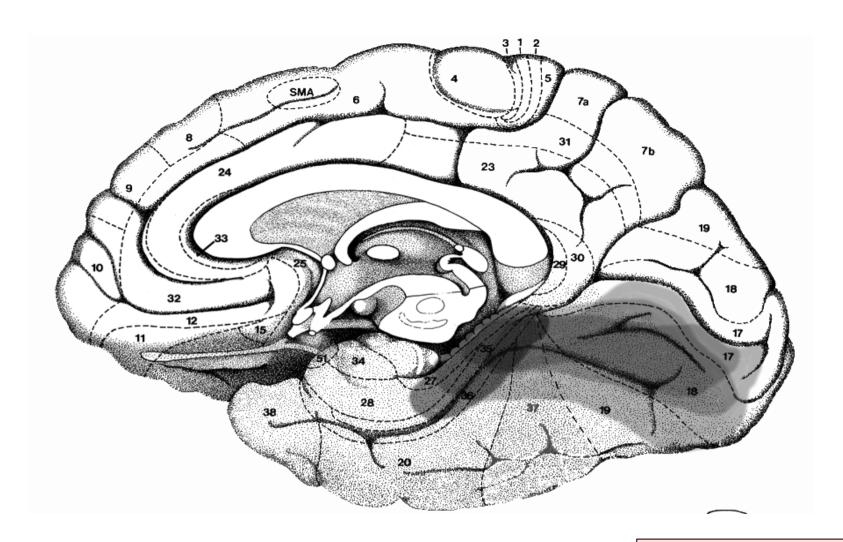


Gauche

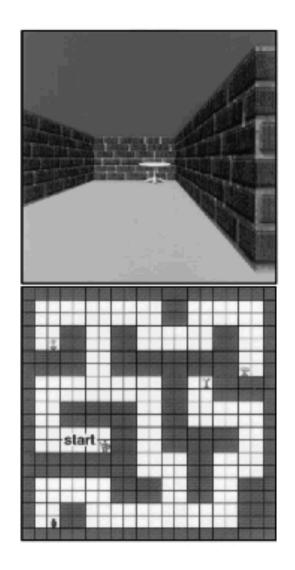


L'hippocampe s'active lorsqu'on demande à une personne de se rappeler des souvenirs épisodiques personnels

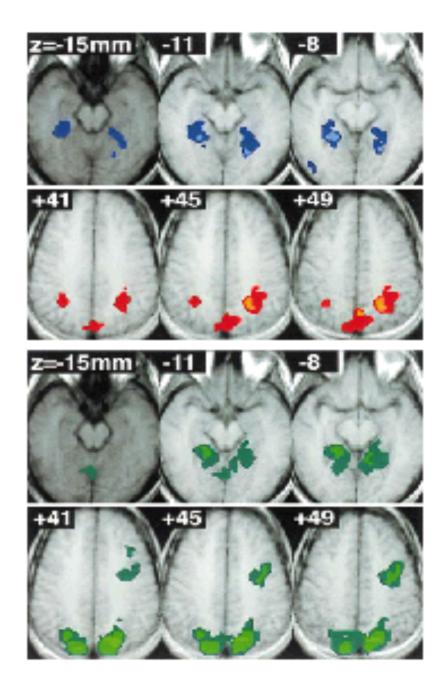
Il s'active seulement du côté droit lorsque la personne doit se rappeler un parcours ou évoquer un chemin familier



Habib & Sirigu, 1987 « Pure topographical disorientation »



Aguirre et al., 1998 : Imagerie fonctionnelle du cerveau lors de l'apprentissage d'un espace virtuel



Navigation-related structural change in the hippocampi of taxi drivers

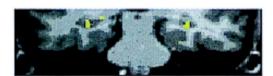
Eleanor A. Maguire*†, David G. Gadian‡, Ingrid S. Johnsrude†, Catriona D. Good†, John Ashburner†, Richard S. J. Frackowiak†, and Christopher D. Frith†

[†]Wellcome Department of Cognitive Neurology, Institute of Neurology, University College London, Queen Square, London WC1N 3BG, United Kingdom; and [‡]Radiology and Physics Unit, Institute of Child Health, University College London, London WC1N 1EH, United Kingdom

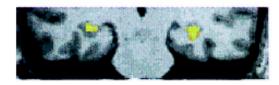
Communicated by Brenda Milner, McGill University, Montreal, Canada, January 28, 2000 (received for review November 10, 1999)



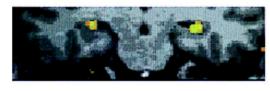




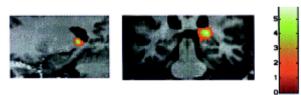
y = -33

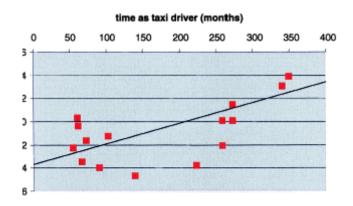


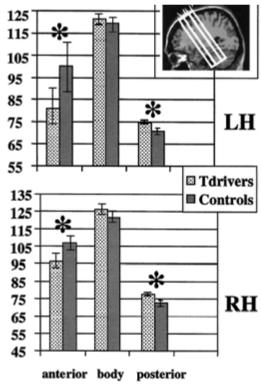
$$y = -27$$



Zones de plus forte densité de pixels chez les chauffeurs de taxi londoniens







redistribution relative de matière grise chez les taxi

LA MEMOIRE

- **DEFINITION**
- APPROCHE COGNITIVE

Système composé de sous-systèmes.

Analysée en termes de processus mnésiques chargés de :

l'enregistrement

de la conservation

et du recouvrement des informations

Définitions

Apprentissage

Le processus menant à acquérir de nouvelles informations

L'apprentissage survient lorsque un souvenir est créé ou est renforcé par la répétition

Mémoire

Persistance de information qui a été apprise

l'ensemble des processus qui permettent à cette information de rester disponible

Encodage

Processus selon lequel l'information est reçue dans le but d'être stockée

• Consolidation:

Création d'une représentation plus solide avec le temps

- Stockage : créer et maintenir un enregistrement permanent de l'information
- Récupération :

Utiliser l'information stockée pour en créer une représentation consciente

I. ETAPES du TRAITEMENT MNESIQUE

1.Encodage: traitement initial

différentes formes en fonction du matériel et des contraintes

Ex : rappel immédiat d'une liste de mots sensible à la forme phonologique, pas à la similarité sémantique

Effet inverse en mémoire à long terme

2. Le stockage de l'information

Qu'est-ce que l'oubli?

= conséquence d'un <u>estompage progressif dans</u> <u>le temps ?</u>

Ou

=conséquence de <u>nombreuses interférences</u> (télescopage des souvenirs) ?

Arguments en faveur : <u>inhibition proactive ou rétroactive</u>

Interférence rétroactive

Se souvenir d'informations anciennes est plus difficile, en raison de la surabondance d'informations récentes.

Interférence proactive

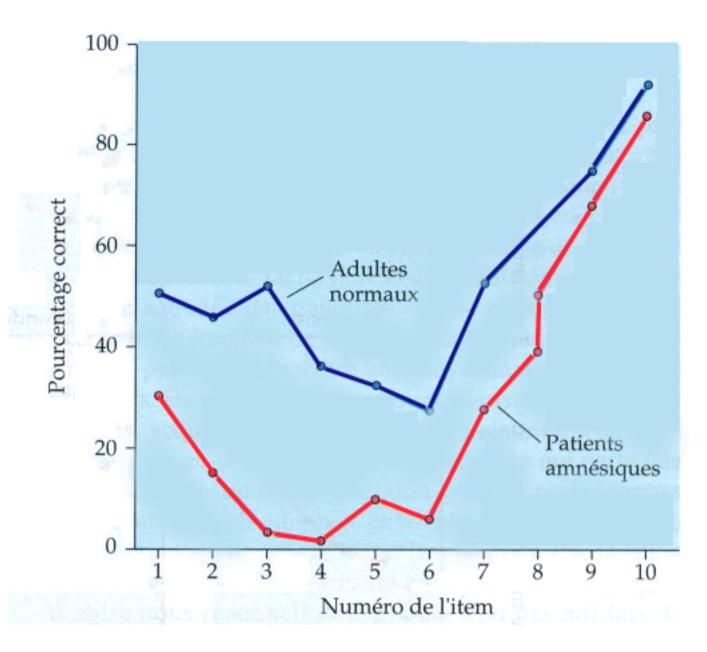
Se souvenir d'informations récentes est plus difficile, en raison de la surabondance d'informations anciennes. Une ancienne information infère sur une nouvelle information et l'inhibe.

3. La récupération de l'information.

Ne pas se souvenir : pas forcément un oubli, mais un défaut de récupération

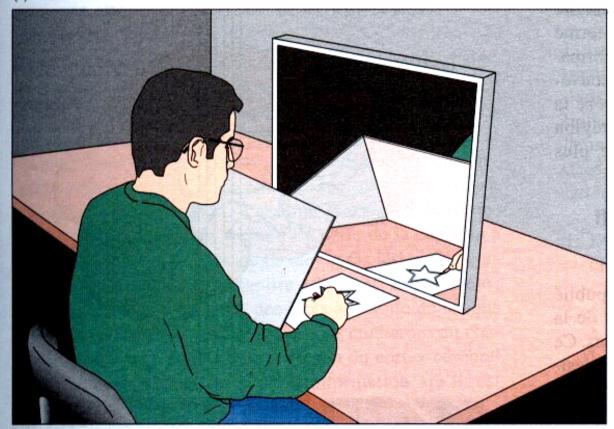
Argument expérimental : <u>reconnaissance > au</u> <u>rappel</u>

Influence du contexte sur la récupération

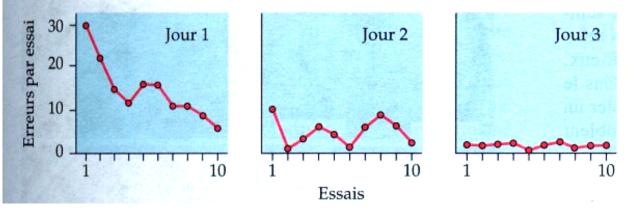


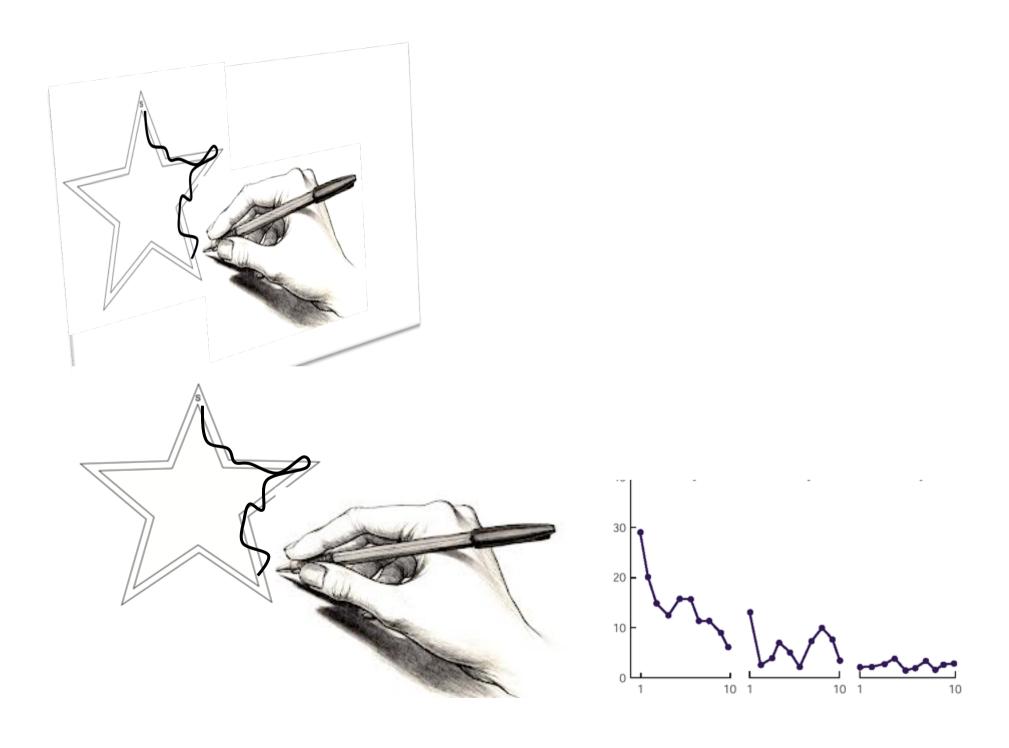
Apprentissage d'une liste : effet de récence et de primauté

(a) Tâche du tracé au miroir

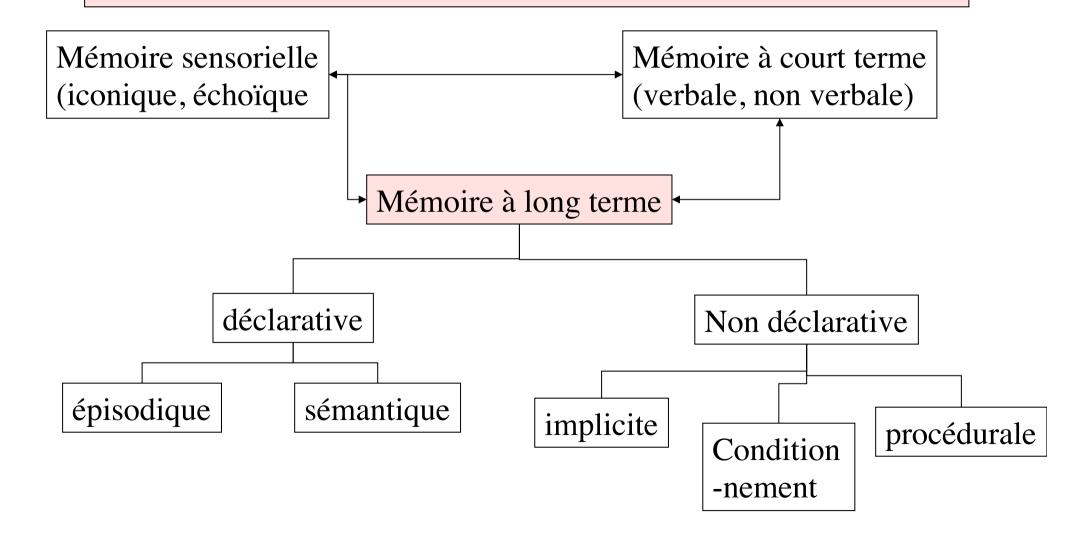


(b) Performance de H.M. dans la tâche de tracé au miroir



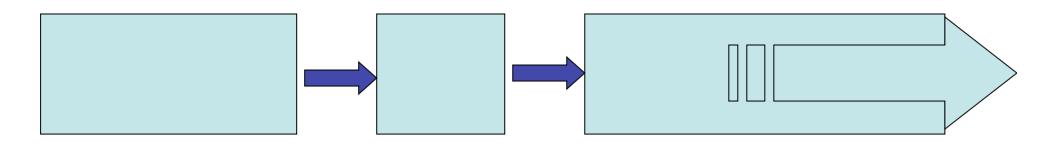


Mémoires : des modules séparables



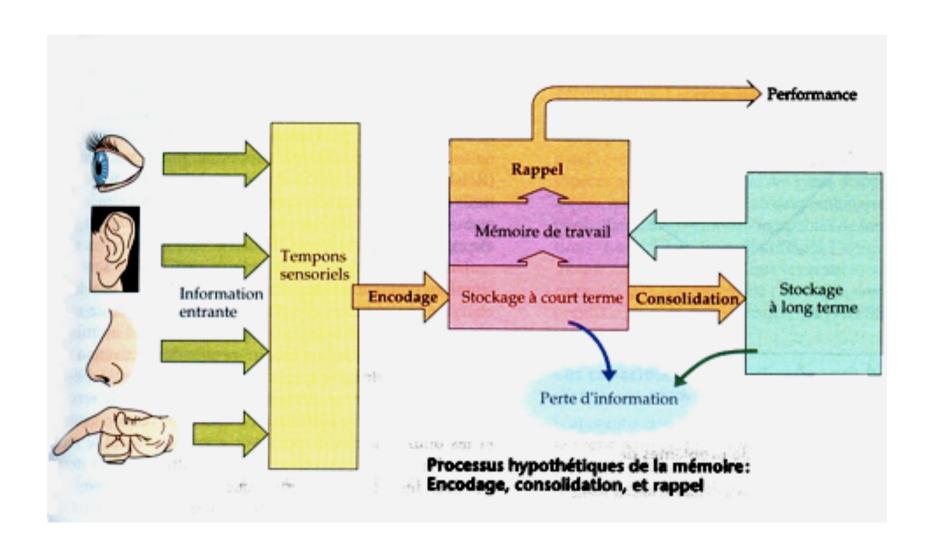
La ou les mémoire(s) : modèle d'Atkinson et Shiffrin (1968)

Mémoire à court terme (quelques secondes)



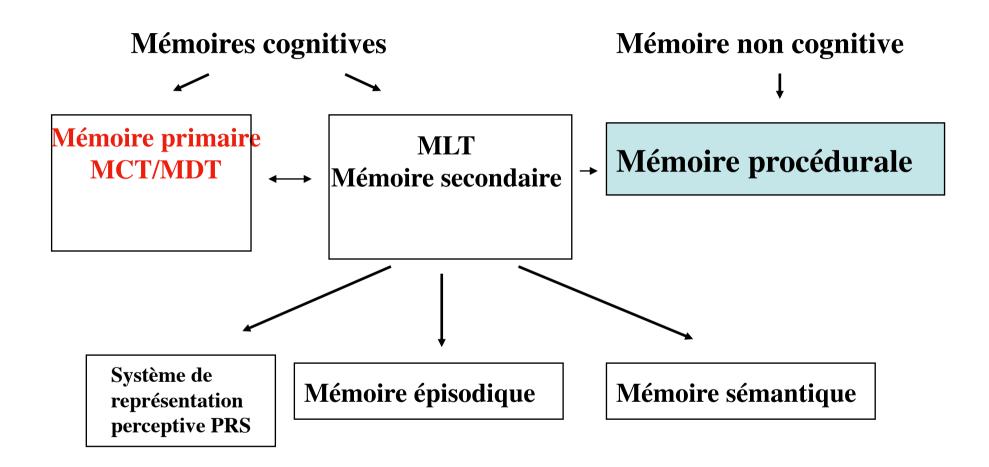
Mémoire sensorielle (qques millisecondes)

Mémoire à long terme (depuis ques secondes jusqu'à toute la vie)



- L'*encodage*, la *consolidation* et la *récupération* sont évalués comme des fonctions indépendantes :
- *Encodage*: processus actif qui transforme les éléments d'information en traces mnésiques selon leurs caractéristiques (apprentissage incidentel et intentionnel)
- Consolidation : processus par lequel une trace mnésique est maintenue et passe de la MCT à la MLT
- Récupération : processus par lequel l'information contenue en MLT retourne en MCT pour devenir directement accessible

Les systèmes entre eux



Le système de Mémoire Procédurale ou système d'action

- ✓ Comprend un bon nombre de sous-systèmes:
- Habiletés motrices
- Habiletés cognitives
- Conditionnement simple
- Apprentissage associatif simple
- ✓ Récupération implicite
- ✓ Ce système n'est pas 'cognitif', la connaissance ne peut être exprimée verbalement d'une manière déclarative

Cognition: ensemble des activités qui concourent à la connaissance et l'ensemble des produits de ces activités (construction des représentations mentales)

Le système de représentation perceptive: PRS

- ✓ Plusieurs sous-systèmes:
- Forme visuelle des mots
- Forme auditive des mots
- Descriptions structurales
- ✓ Opère à un niveau pré-sémantique
- ✓ Récupération implicite
- ✓ Fonction de stockage à long terme des formes et des structures: formes auditives et/ou visuelles des mots, visages (pas dans leur signification)
- ✓ **Rôle**: améliorer la perception: quand on est en présence d'un stimulus déjà perçu donc stocké dans le PRS, l'identification est plus facile même si la perception est de moins bonne qualité: effet d'amorçage perceptif (temps de réaction plus court)

Le système de Mémoire Épisodique

- ✓ Permet de stocker des épisodes personnellement vécus dans un contexte spatio-temporel particulier
- ✓ Caractéristique essentielle et définitoire:
- s'accompagne d'un état de conscience particulier qu'on appelle **'conscience autonoétique'**:
- Récupération explicite
- ✓ On peut avoir accès aux épisodes passés que l'on revit de son propre point de vue

Le système de la Mémoire Sémantique

- ✓ Système de connaissances générales sur le monde
- ✓ Récupération explicite
- ✓ Se distingue de la mémoire épisodique de part le type de conscience auquel on a accès: associé à la 'conscience noétique' (sentiment de familiarité) on adopte le point de vue d'un observateur externe: système orienté vers le présent
- ✓ On peut avoir une mémoire sémantique nous concernant: la mémoire sémantique autobiographique
- → Les connaissances et les croyances que nous avons et utilisons à propos du monde dépendent du système Sémantique.

Modèle de Tulving (1995) (1)

Il exclut la Mémoire procédurale qui n'est pas Cognitive, il propose le Modèle SPI:

- Seriel: encodage
- Parallel: stockage
- Independent: récupération

Modèle de Tulving (1995) (2)

Quand on encode une info nouvelle, on passe sériellement dans chacun des systèmes de mémoire, par exemple, une phrase:

- active le PRS: forme auditive des mots
- Passage en mémoire sémantique: significations des mots et relations entre eux
- Passage en mémoire de travail (?): élaboration d'images mentales: la trace peut devenir plus profonde
- Encodage temporel de l'épisode

Modèle de Tulving (1995) (3)

- Le stockage est parallèle: l'information laisse une trace dans chaque système de mémoire
- La récupération est indépendante car on peut avoir accès à l'information stockée dans chacun des systèmes

Tests destinés à évaluer la MLT explicite.

A)Mémoire épisodique.

Antérograde.

Apprentissages de listes de mots

15 mots de Rey

California

Grober-Buschke

Batterie 144 de Signoret

Weschler mémoire

CMS (Children Memory Scale)

Figure de Rey (mémoire incidente)

Rétrograde

Entretien sur les <u>faits personnels</u> ou <u>socio-</u> <u>culturels</u> vécus.

Reconnaissance de <u>personnalités</u> célèbres (adultes)

Ou

de personnages de <u>dessins animés</u> (enfants)

B)Mémoire sémantique.

Tests de <u>connaissances globales</u> et de connaissances <u>de mots</u> (cf. WISC III ou WAIS III, information, vocabulaire)

Tests de <u>fluence catégorielle</u>

Epreuve de <u>connaissances verbales</u>

Pyramid and palm tree

Tests destinés à évaluer la MLT implicite.

Lecture en miroir, dessin en miroir

Tour de Hanoï

Paradigme d'amorçage perceptif ou conceptuel

Enrichissement visuel progressif

EVALUATION DES CAPACITES MNESIQUES

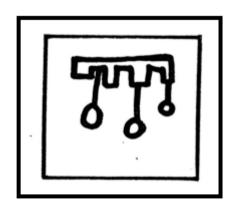
Mémoire à court terme (Mémoire de chiffres, WISC III)

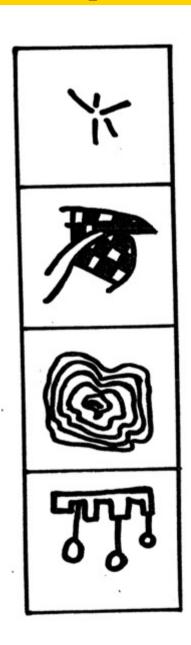
empan endroit : stockage à court terme des informations auditivo-verbales empan envers : stockage + traitement de l'information (mémoire de travail)

Batterie réduite 84 de Signoret

- _ présentation de 24 figures géométriques sans signification
- _ rappel immédiat d' une histoire
- _ rappel d' une figure géométrique complexe
- _ rappel d' une liste de 12 mots non reliés (3 présentations)
- X rappels différés (histoire, figure, mots)
- X reconnaissance des 24 figures sans signification

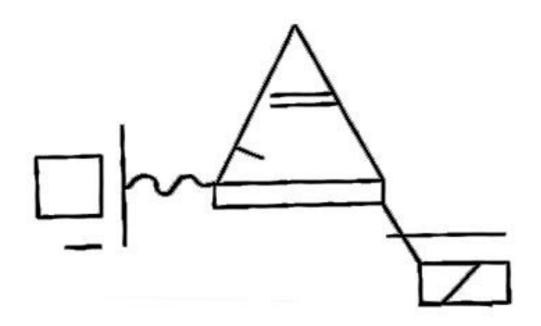
Présentation des 24 figures géométriques





- 1. Robert a une grande famille, une femme et quatre enfants.
- 2. La femme de Robert souhaite changer de voiture
- 3. Robert est heureux ; c'était son rêve depuis longtemps
- 4. Avoir une voiture rouge, avec un grand coffre
- 5. Un matin Robert se lève tôt, pour aller chez un garagiste
- 6. Un garagiste qui est aussi un ami d'enfance
- 7. Robert doit attendre un peu, car il y a beaucoup de clients
- 8. Le garagiste est bavard et aujourd' hui malheureux.
- 9. En effet il n' a plus de voiture a vendre.
- 10. Mais Robert remarque dans un coin une voiture rouge
- 11. Le garagiste lui explique qu'il a oublié cette voiture.
- 12. Tout simplement parce qu'elle tombe toujours en panne

Présentation de la figure géométrique complexe



Apprentissage de la liste de 12 mots

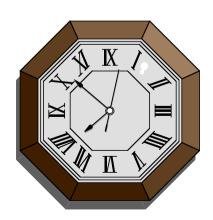
Drapeau /jardin /église /carnet /sirop /peinture /ampoule /farine /mouche/volcan /rasoir /bouton

Rappel 1 : score /12

Rappel 2 : score /12

Rappel 3 : score /12

Note: moyenne des 2 meilleurs essais (le plus souvent R2 + R3/2)



RAPPELS DIFFERES

RECONNAISSANCE

Batterie réduite 84

Rappel / Reconnaissance

Matériel structuré (histoire, figure géométrique) / sériel (liste de 12 mots)

Matériel verbal/ visuel

Rappel immédiat/différé (MCT/MLT): taux d'oubli

EXAM

Epreuves de Fluence

- catégorielle (animau
- alphabétique (mots

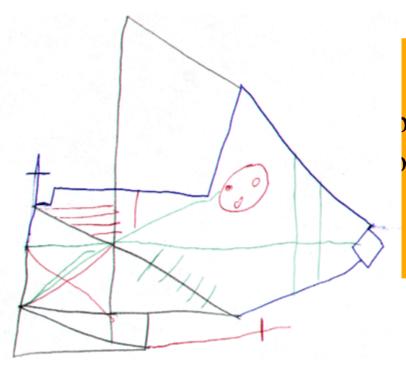


nation lexicale)

2 minutes)

Figure de Rey (copie

• évaluation des capa et ordonnée du modè uns avec les autres.



programmation logique ons des éléments les lun ... riv ... ber ... lunette montagne mou ... tourneau noloiv four ... moineau perger pup ...

pupitre

Effet d'amorçage: facilitation du rappel en mémoire implicite aucun coût attentionnel en rappel

Test de Grober et Buschke

Apprentissage, Encodage

hareng gilet
jonquille domino

16 mots, par planche de 4

Test de Grober et Buschke

rappel libre

quels étaient les 16 mots?

Test de Grober et Buschke

rappel indicé

```
poisson? fleur?
```

jeu? vêtement?

mots non rappelés en rappel libre?

TEST DE GRÖBER ET BUSCHKE (résultats normés)

hareng	felig
onimob	jonquille

mésange	tilleul
judo	céleri

dentiste	groseille
cuivre	harpe

valse	rougeole
tabouret	géographie



A - contrôle encodage

(encodage sémantique)

(exemple : quel est le nom du poisson, du jeu...?)

B - 3 rappels libres + 3 rappels indicés

(exemple : mot oublié : « hareng »

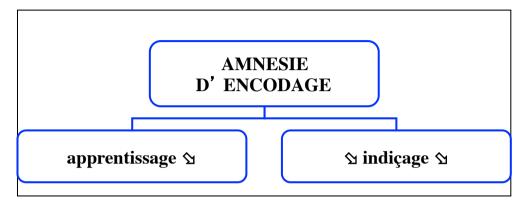
indiçage catégoriel : quel était le poisson ?)

C - reconnaissance

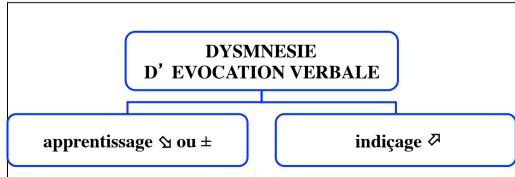
D - rappel libre différé + rappel indicé différé

TEST DE GRÖBER ET BUSCHKE

(interprétation des résultats)







15 MOTS DE REY

1 - apprentissage liste A 15 mots (5 essais successifs → 5 scores rappels libres)

(mise en évidence effets de récence et de primauté)

2 - apprentissage liste B 15 mots (1 essai → 1 score rappel libre)

(mise en évidence interférence proactive)

3 - rappel liste A (mise en évidence interférence rétroactive)



4 - rappel différé (20') liste A

5 – reconnaissance (15 mots appris liste A + 15 mots intrus)

Mémoire sémantique versus épisodique

évaluation de l'apprentissage (mémoire antérograde) et influence des indices

fer métal fleur rose épicerie école cris bébé sud nord obéir avancer haut bas accident obscurité chou plume fruit pomme

facteurs influençant la qualité du rappel en mémoire explicite à long terme

- répétition des épisodes
- valence comportementale et émotionnelle
- profondeur de l'encodage
- imagerie mentale
- aptitude à la catégorisation (condensation de l'information)

Passage de la mémoire épisodique ... à la mémoire sémantique

exemple: tables de multiplication

Phase de rappel

```
rose va avec ? fleur

nord va avec ? sud

chou va avec ? plume
école va avec ? épicerie rappel en mémoire
épisodique
```

La mémoire du passé immédiat

Mémoire à court terme

Mémoire de Travail

« Travailler avec sa mémoire »

Modèle de Baddeley (1986, 1992)

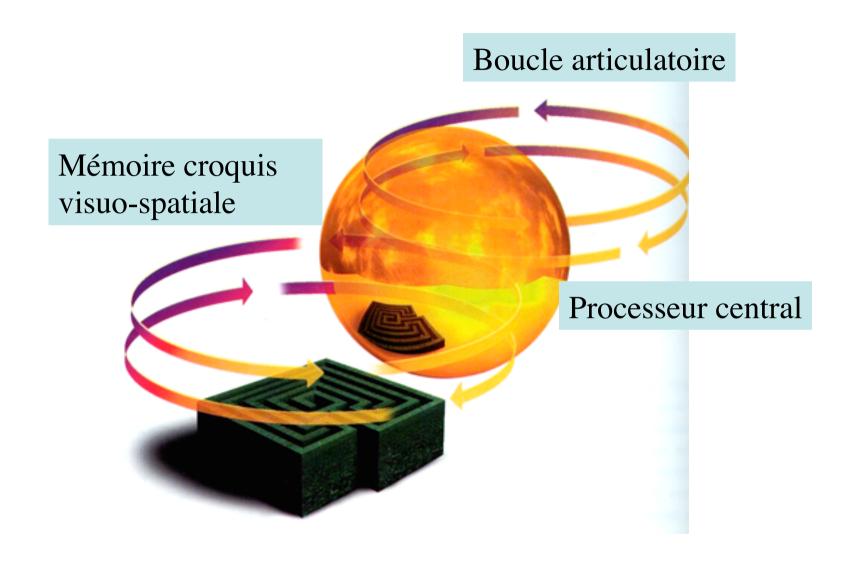
- système de capacité limitée
- destiné au maintien temporaire et à la manipulation de l'information
- pendant la réalisation de tâches cognitives diverses (compréhension, raisonnement, résolution de problèmes...)
- comprend un administrateur central amodal, de capacité limitée
- aidé de systèmes « esclaves » responsables du maintien temporaire de l'information :
 - la boucle phonologique
 - le registre visuo-spatial

Le concept théorique de mémoire de travail suppose qu'un système à <u>capacité limitée</u>, qui maintient et stocke des infos temporairement, soutient les processus de la pensée humaine en fournissant une <u>interface</u> entre:

- perception,
- mémoire à long terme
- action.

Les différentes composantes de la MDT jouent un rôle clé dans plusieurs activités quotidiennes:

- le raisonnement
- la compréhension du langage
- l'apprentissage de vocabulaire
- la lecture



La mémoire de travail et ses 3 composantes

La ou les mémoire(s): Modèle de Baddeley (1986, 1992)

Boucle Phonologique • La Mémoire de Travail « Travailler avec sa mémoire » **Administrateur** Central Calepin visuo-spatial

Système Mnésique

Stockage sensoriel

Visuel

Calepin
visuo-spatial

Administrateur
Central

Boucle
phonologique

MLT

Mémoire épisodique

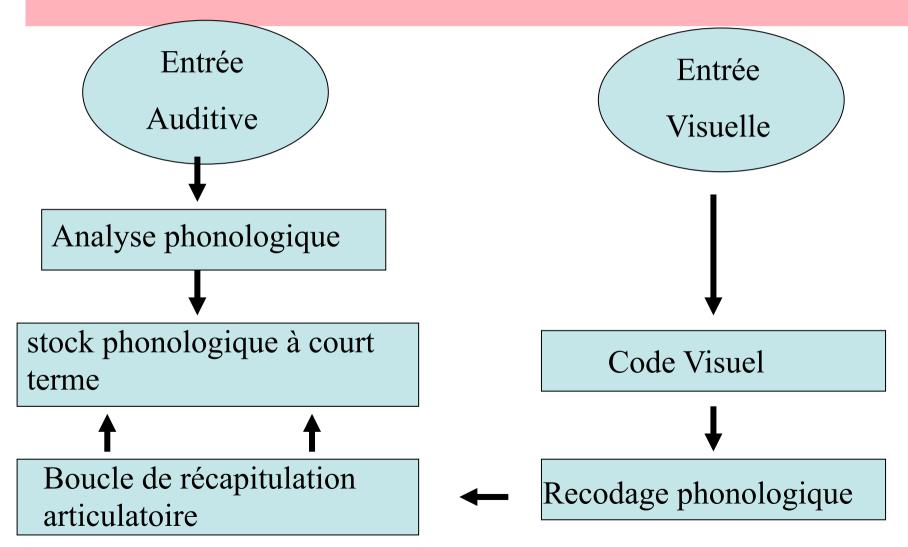
Mémoire sémantique

Mémoire procédurale (schémas, routines...)

La boucle phonologique

- stockage temporaire de l'information verbale
- contient :
- *Un stock phonologique* : réception directe de l'information verbale, stockée sous forme phonologique; maintien de brève durée (1.5 à 2 sec)
- *Un processus de récapitulation articulatoire* (réintroduction de l'information dans le stock phonologique) : système d'autorépétition mentale permettant de retenir, rafraîchir l'information

Le système de la boucle phonologique

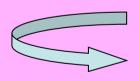


La boucle phonologique

- La boucle phonologique est destinée au stockage temporaire de l'information verbale
- Elle se compose d'un stock phonologique et d'un processus de récapitulation articulatoire (analogue au langage subvocal)
- Le stock phonologique reçoit directement et obligatoirement l'info verbale présentée auditivement, qu'il stocke sous la forme de codes phonologiques
- L'information est maintenue pendant une durée fort brève (1,5 à 2 secondes)
- Le mécanisme de récapitulation articulatoire permet de **rafraîchir** l'information en la réintroduisant dans le stock
- Il permet aussi le transfert de l'info verbale **présentée** visuellement vers le système de stockage phonologique

Effet de similarité phonologique

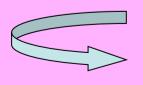
- L'empan (rappel sériel immédiat) de mots ou lettres qui se ressemblent au plan phonologique est moins bon que le rappel de mots ou lettres qui diffèrent phonologiquement.
- le stock phonologique se fonde essentiellement sur un code phonologique
- plus la similarité entre items est grande, plus il est difficile de les distinguer et de les récupérer



L'effet de similarité phonologique est un indice du fonctionnement normal du stock phonologique

Effet de longueur

- le rappel sériel immédiat de mots est inversement relié à leur durée de prononciation
- effet sous la dépendance du processus de récapitulation articulatoire
- les mots longs prennent plus de temps pour être récapitulés que les mots courts
- ce qui permet à la trace mnésique des mots précédents de s' effacer avant que ces mots puissent être réintroduits dans le stock phonologique (via la récapitulation articulatoire)



L'existence d'un effet de longueur atteste du bon fonctionnement de la récapitulation articulatoire

Effet de suppression articulatoire

• la répétition itérative d'un son non pertinent

« bla-bla-bla-bla-bla..... »

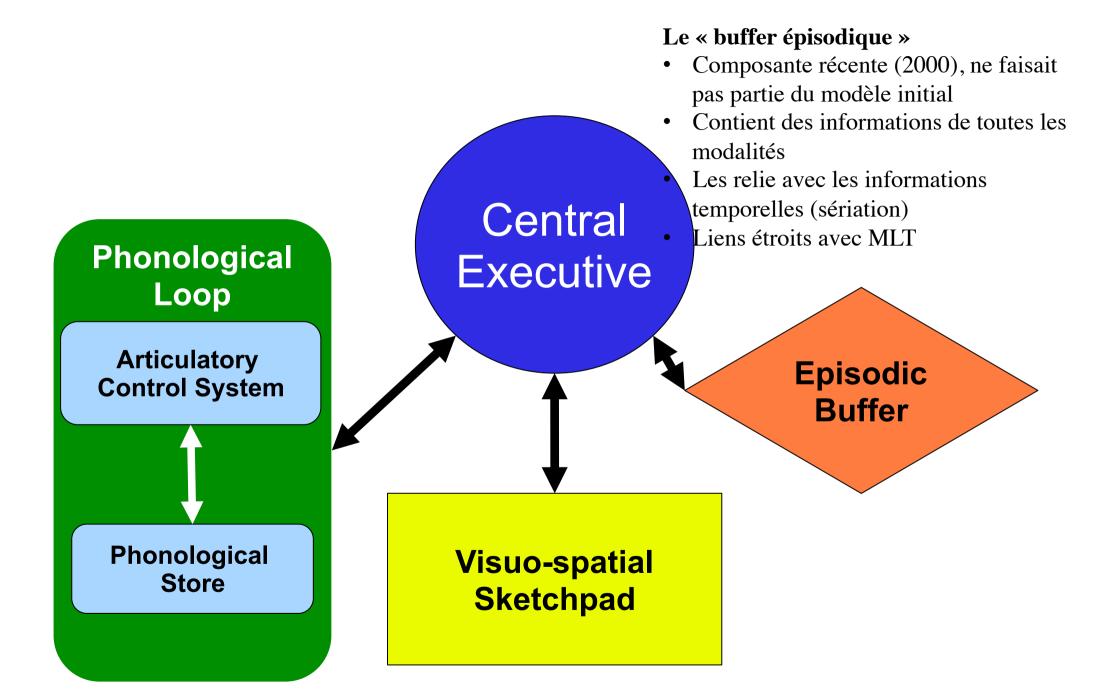
durant une tâche de rappel sériel immédiat altère la performance

Le registre visuo-spatial

- responsable du stockage à court terme de l'information visuo-spatiale
- manipulation des images mentales
- comprend une composante spatiale et une composante visuelle (Logie, 1986)

L' Administrateur Central

- système attentionnel de contrôle des autres composantes
- sélection des stratégies cognitives
- coordination des informations de sources différentes (amodal)
- Planification et contrôle (procédures de gestion)
- Capacité limitée

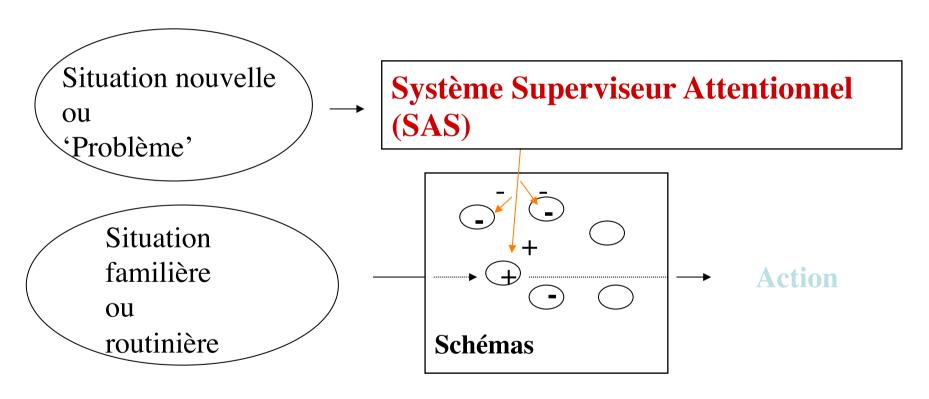


L'AC est conçu comme un **système attentionnel** qui permettrait de:

- Coordonner les opération des sous-systèmes spécialisés
- De gérer le passage des infos entre ces sous-systèmes et la MLT
- De procéder à la sélection stratégique des actions les plus efficaces

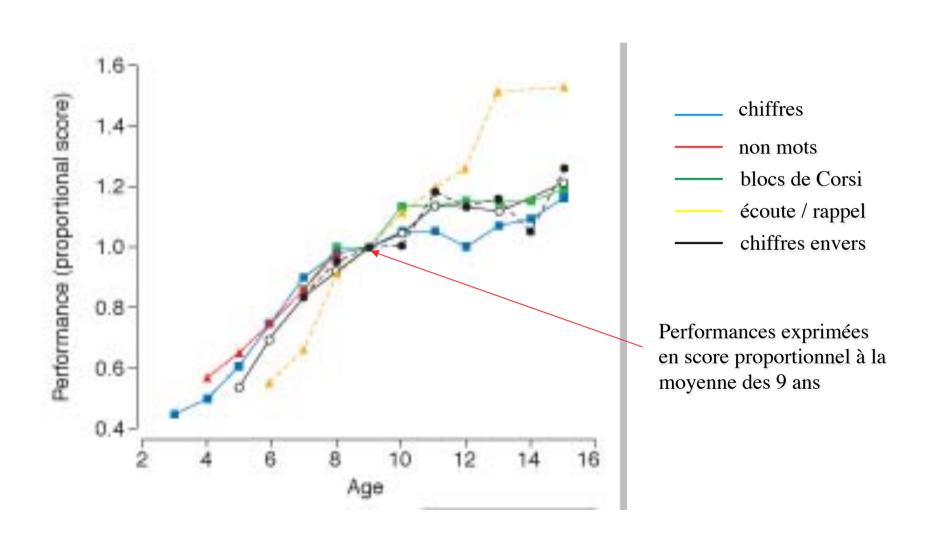
Pour Baddeley (1986), le modèle de contrôle attentionnel proposé par Norman et Shallice (1986) peut aider à comprendre le fonctionnement de l'AC: le SAS

Modèle de contrôle de l'attention de Norman et Shallice (1980)



Gestionnaire des conflits

Développement de la mémoire à court terme



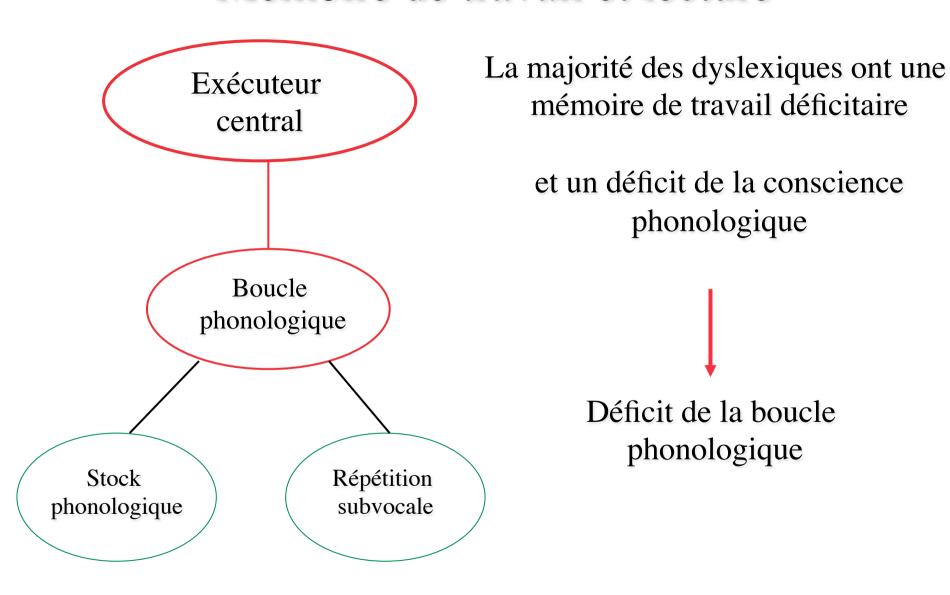
Mémoire de travail phonologique et apprentissage

- Un module cognitif indispensable à
 - La compréhension des consignes
 - Au maintien de l'attention
 - L'extension du lexique (mots nouveaux)
 - L'apprentissage du langage écrit : lecture et orthographe
 - L'arithmétique
 - L'apprentissage des langues étrangères

Mémoire de travail et apprentissage du langage écrit

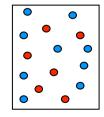
- Maintenir en mémoire tout en poursuivant une tâche
 - L'apprentissage de la voie d'assemblage : décoder lettre après lettre jusqu'à obtention de la forme phonologique complète des mots
 - Moins sollicitée par la voie d'adressage qui n'est fonctionnelle qu'une fois le lexique orthographique constitué

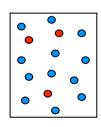
Mémoire de travail et lecture

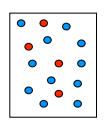


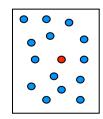
Identifier un déficit de la mémoire de travail

- Épreuves d'empan pendant des tâches complexes :
 - Répétition de chiffres à l'envers comparé à la répétition à l'endroit (épreuves chiffres du WISC)
 - Répétition des mots entendus pendant l'exécution d'une tâche verbale différente (jugement ou complètement de phrases)
 - Empan de comptage









Compenser un déficit de la mémoire de travail

1. améliorer le codage phonologique

Exercer la conscience phonologique :

comptage de syllabes puis de phonèmes

jeux phonologiques : fusion, suppression, permutation de phonèmes (Les mots tordus de Pef)

épellation de mots : automatise la CGP et exerce la MT

Affiner la discrimination phonologique : (cf GSM)

Compenser un déficit de la mémoire de travail

2. alléger le stock phonologique

Réduire le nombre d'unités à mémoriser temporairement Faciliter la tâche cognitive complexe (décodage couleur) S'appuyer sur les ressources en mémoire à long terme

- Le sens des petits mots : les morphèmes
- La connaissance à l'oral de la structure des phrases
- Entraîner la MCT avec des mots imageables (jeu en groupe en garderie)

Compenser un déficit de la mémoire de travail

- 3. favoriser le contrôle exécutif
- Réduire les distracteurs :

placer à l'avant de la classe - segmenter les consignes et les tâches

Favoriser les processus cognitifs les moins coûteux :

stimuler la voie lexicale directe, même si la CGP n'est complètement maîtrisée

Soigner l'estime de soi

Cogmed Programs

Cogmed Working Memory Training is built around three easy-to-use and age-specific program applications.

Cogmed J M

Pre-school

Younger children use their working memory for a number of things, such as focusing on and following instructions, and remaining seated to complete independent activities.



Cogmed R M

School age

Working memory is crucial for children and adolescents in school and socially. Reading, solving math problems, planning, and following a conversation all rely on working memory.



Cogmed OM

Working memory in adult and professional life is critical for challenges such as planning, focusing, resisting distraction, and meeting deadlines.



To learn more about our programs and about working memory, visit www.cogmed.com.



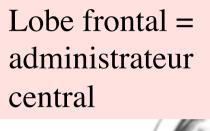


Programme de remédiation de la mémoire de travail



Le système phonologique dans le cerveau

lobe pariétal inférieur : mémoire phonologique à court terme

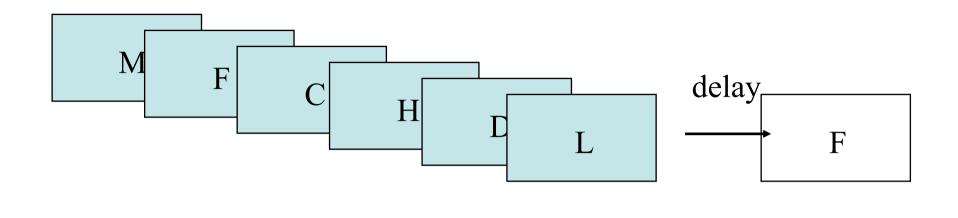


Aire de Broca:

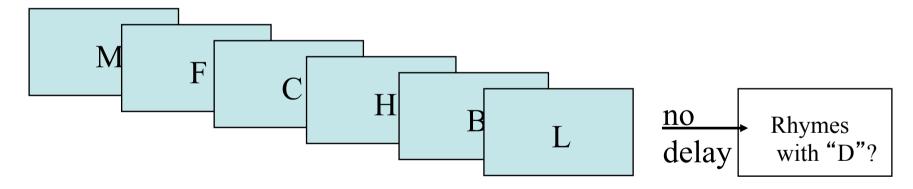
- programmation articulatoire
- traitement syntaxique
- récapitulation phonologique

cortex temporal postérieur:

discrimination phonétique

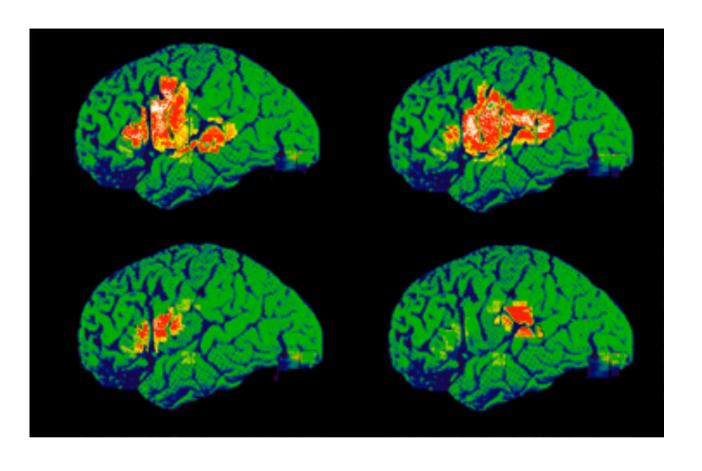


MEMORY



Paulesu et al., 1996

RHYME



CONTROLS

DYSLEXICS

RHYME

MEMORY

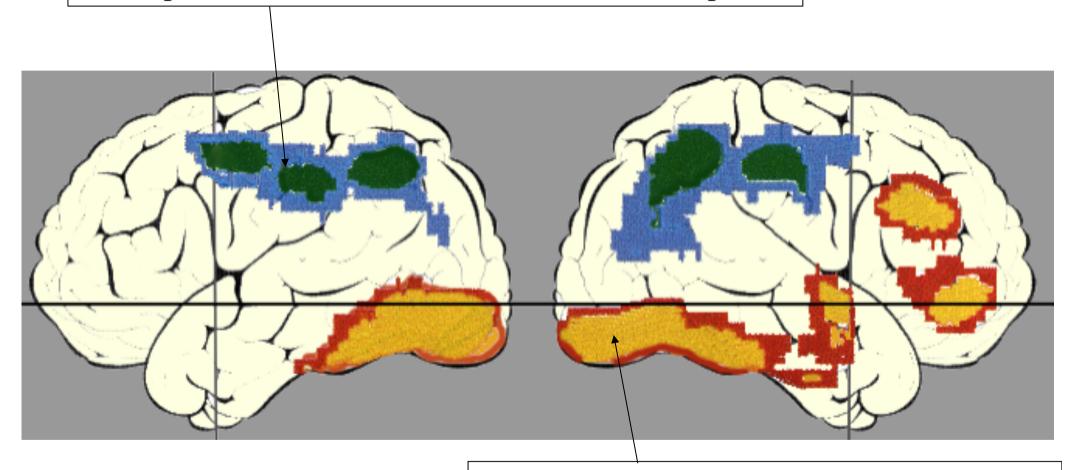
Etude des composantes de la mémoire de travail phonologique (Paulesu et al., 1996)







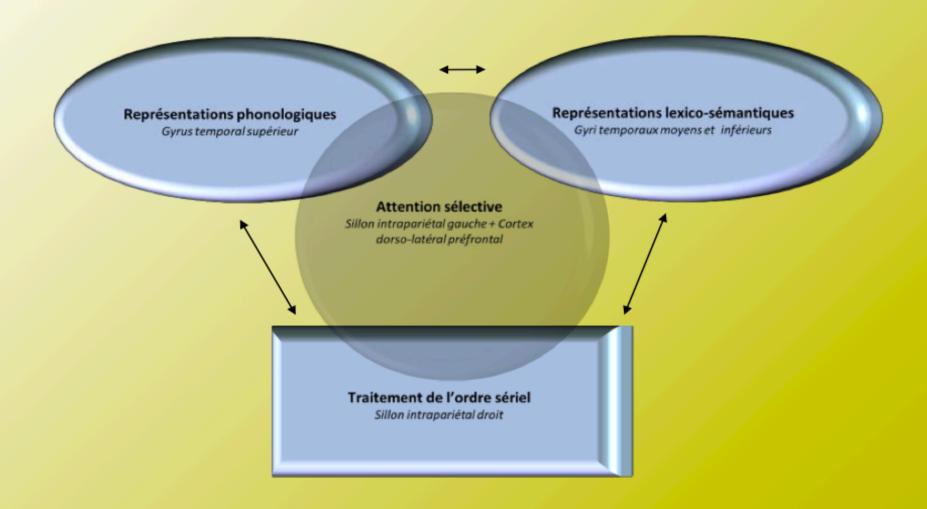
Zones plus fortement activées dans la condition spatiale



Zones plus fortement activées dans la condition d'identification

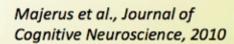
Mémoire à court terme non verbale (d'après Ungerleider, 1996)

Le modèle A-O-STM

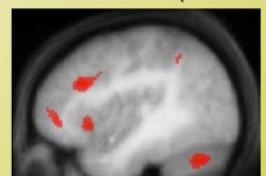


MCT = réseaux multiples

Réseau attentionnel-exécutif (verbal + visuel)

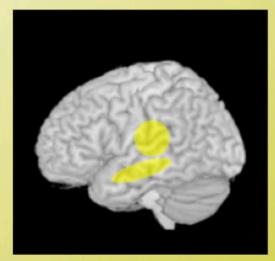


MCT item verbale

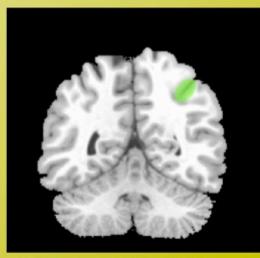


MCT item visages

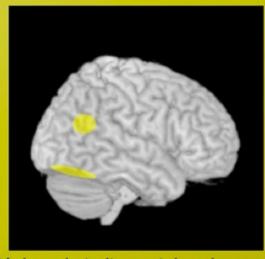
MCT ordre (verbal + visuel)



Régions langagières



Traitement de l'ordre



Régions du traitement des visages

Caractéristique des tâches d'empan.

Consignes ordre sériel :

La consigne est la suivante : « Tu vas entendre des chiffres, tu devras les replacer dans l'ordre avec ces petits carrés en mousse qui sont devant toi. Attends bien que j'ai fini de dire tous les chiffres. Tu es prêt ? Attention, la tâche devient plus difficile, il va y avoir plus de chiffres que tout à l'heure, il faut que tu essaies d'en placer le plus possible dans l'ordre.

Consigne : empan de catégorie

La consigne est la suivante : « Je vais te présenter des séries de mots de plus en plus longues. À la fin de chaque série, je vais te dire un nouveau mot. Tu dois alors juger si ce mot appartient à la même catégorie sémantique (à la même famille) qu'un des mots présentés dans la série. Si oui, tu dois me dire lequel. Les catégories sémantiques (les familles) qui seront utilisées se trouvent sur cette feuille et cette feuille te servira comme aide pendant les premiers essais. La taille de ces séries va augmenter petit à petit et nous passerons d'une longueur 1 à une longueur 7 ! La tâche sera donc de plus en plus difficile. Tu es prêt ? ».

Consigne: empan de rimes

La consigne est la suivante : «Comme tout à l'heure, je vais te présenter des séries de mots de plus en plus longues. A la fin de chaque série, je vais te dire un nouveau mot. Tu dois alors juger si ce mot rime avec un des mots présentés dans la série. Si oui, tu dois me dire lequel. La taille de ces séries va augmenter petit à petit et nous passerons d'une longueur 1 à une longueur 7! La tâche sera donc de plus en plus difficile. Tu es prêt ? ».



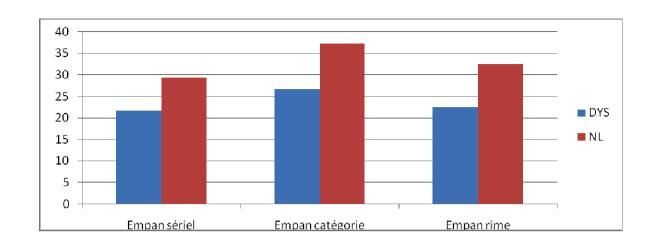
ANIMAUX FLEURS
VETEMENTS MEUBLES
METIERS LEGUMES
FOURNITURES OBJETS DE LA
SCOLAIRES CUISINE
MOYENS DE FRUITS

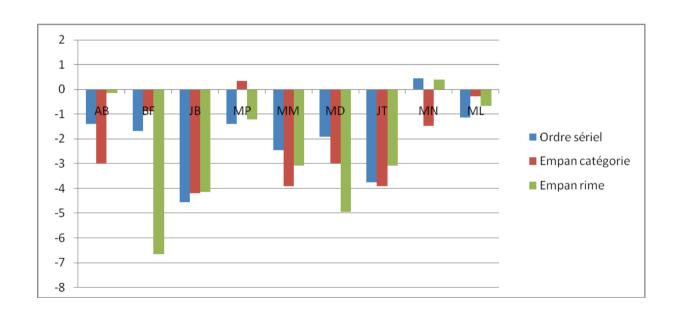
TRANSPORTS

PARTIES DU CORPS

myrtille-navire-agneau-boucher → girafe salade-manteau-lilas-moineau-mâchoire → crayon

Coralie Durand, 2010





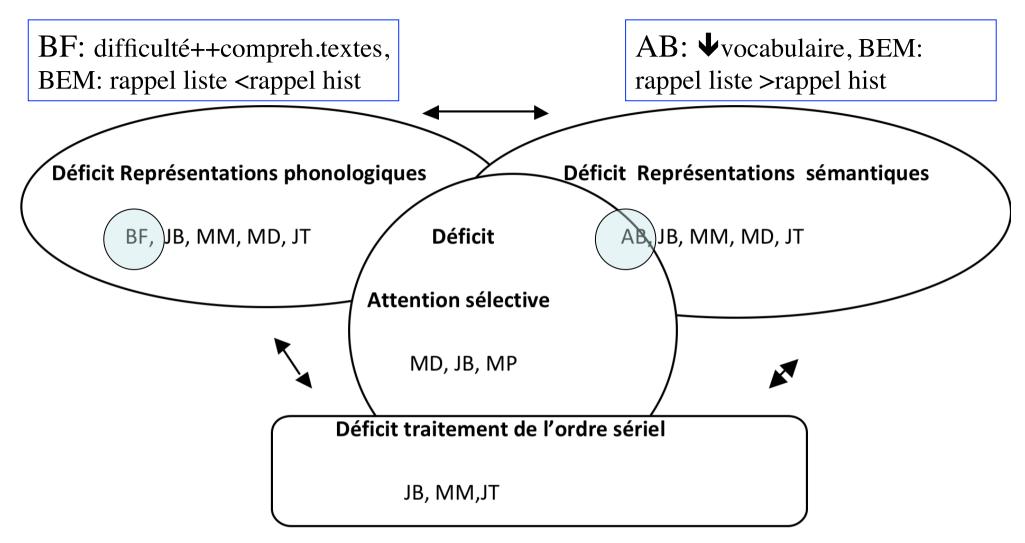


Figure 4 : Schéma reprenant le modèle de Majerus, les enfants/adolescents dyslexiques sont classés selon le/les processus déficitaires.

Corrélation chez dyslexiques d'empan de catégorie, de rimes (MCT) avec empan de mémoire à long terme (BEM histoire et BEM rappel). En rouge : p < .05.

	empan catégorie	empan rimes	BEM histoire	BEM liste
	Ü			
empan				
catégorie	1	0,28689453	0,73135996	0,69876029
empan				
rimes	0,28689453	1	0,4293308	0,43109902

Corrélation significative entre empan de catégorie et performance en mémoire verbale à long terme

Corrélation tâches de MCT/Tâche d'attention chez dyslexiques. En rouge p < .05

Pas de corrélation entre les tâches d'empan et d'attention

		tâche de	tâche de	tâche
	ordre sériel	caté	rime	d'attention
ordre sériel	1	0,6685918	0,53029199	0,44508727
tâche de				
caté	0,6685918	1	0,28689453	0,19922587
tâche de rime	0,53029199	0,28689453	1	0,26633153
tâche	,	,		,
d'attention	0,44508727	0,19922587	0,26633153	1

Mémoire sémantique et mémoire des mots

La mémoire sémantique

Mémoire à long terme comprenant l'ensemble des savoirs d'un individu sur le monde (les mots, les objets, les lieux...) et sur lui-même (Garrard *et al.*, 1997).

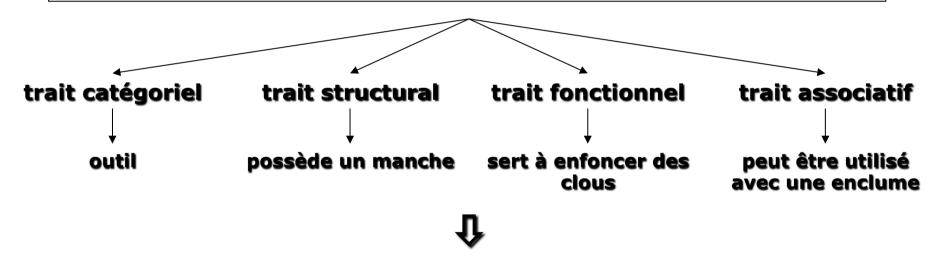
- © Culturellement partagée, atemporelle, décontextualisée (Hodges et al., 1999).
- © Essentielle au maintien de l'identité

MEMOIRE SEMANTIQUE – REPRESENTATIONS SEMANTIQUES L' ACCES AU SENS

ITEM « MARTEAU »

\$\bigcup_{\infty}\$

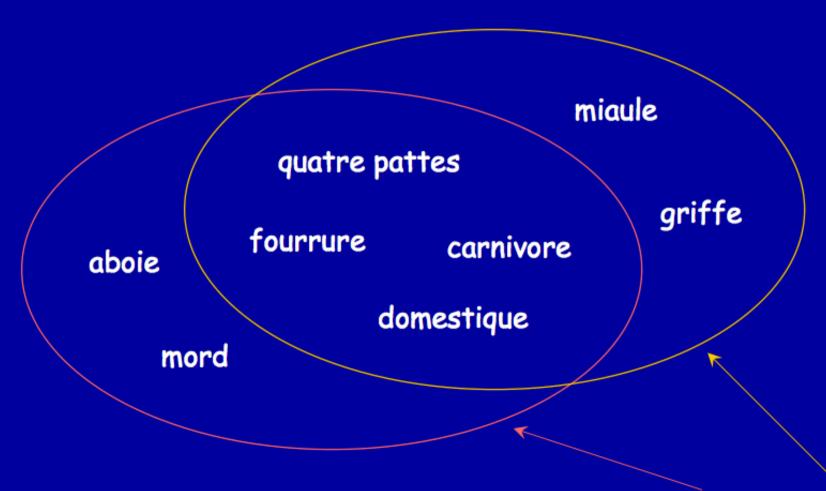
représentation sémantique = faisceau de traits sémantiques



représentation sémantique stockée dans le système sémantique

Modèle de la mémoire sémantique

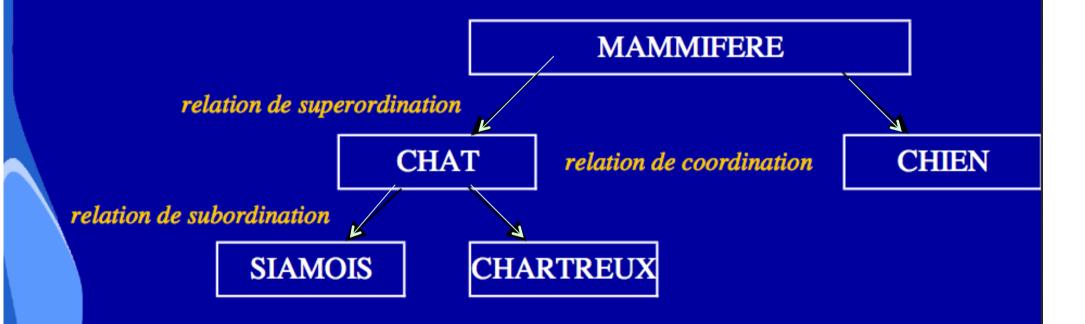
☑ Réseaux distribués de traits sémantiques (Masson, 1995; Plaut,1995; Mc Rae et al., 1997)



Réseau contenant des caractéristiques sous-tendant les concepts « chien » et « chat »

Organisation de la mémoire sémantique

Organisation en réseau (Collins et Quillian, 1965)



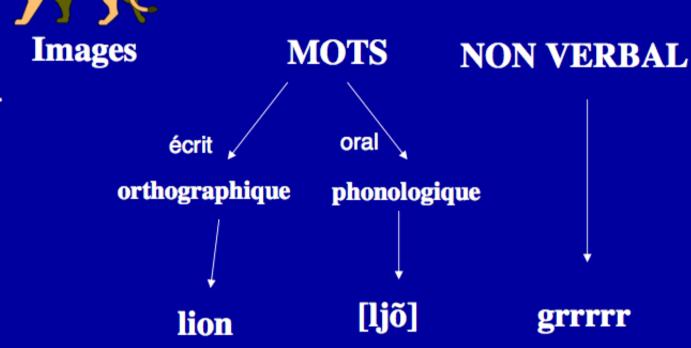
TACTILE

VISUEL

AUDITIF

Objets

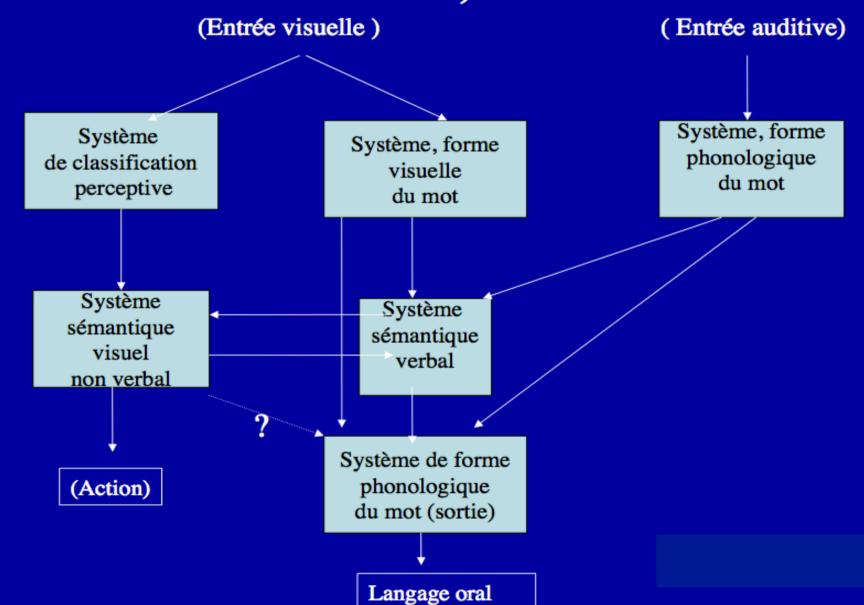
tact, texture, consistance... saveur, odeur, couleur ...



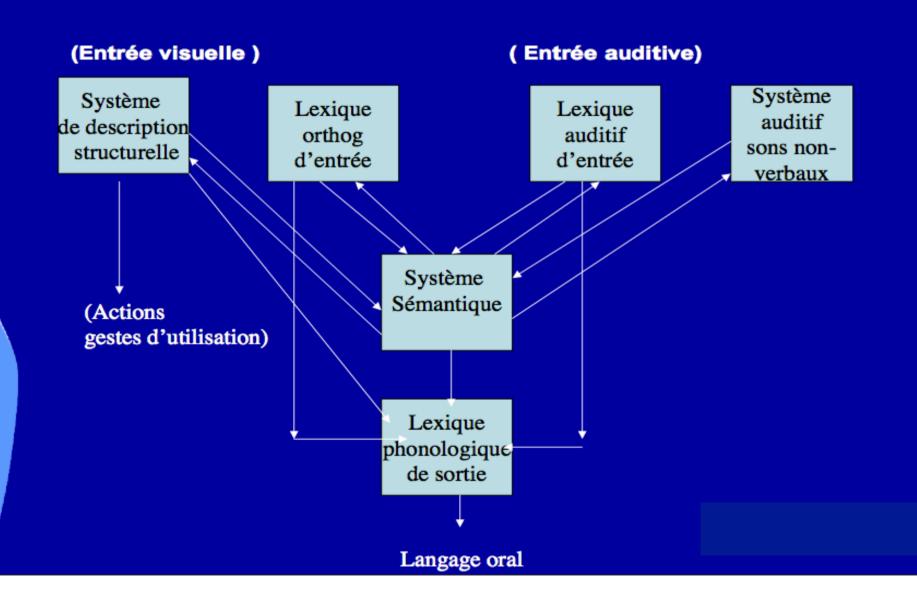
polysémie

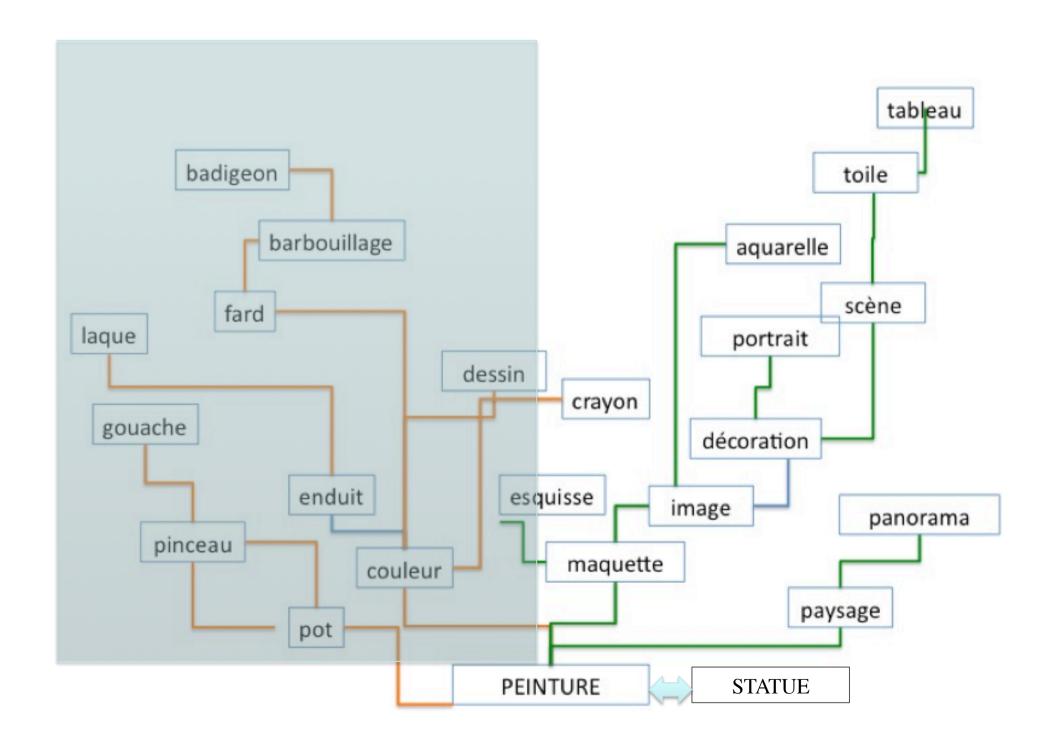
- Un MOT active une représentation canonique
- O Une IMAGE ou un OBJET active une représentation spécifique : forme, taille, texture, couleur, parties constituantes

Systèmes sémantiques multiples (Warrington, 1975)

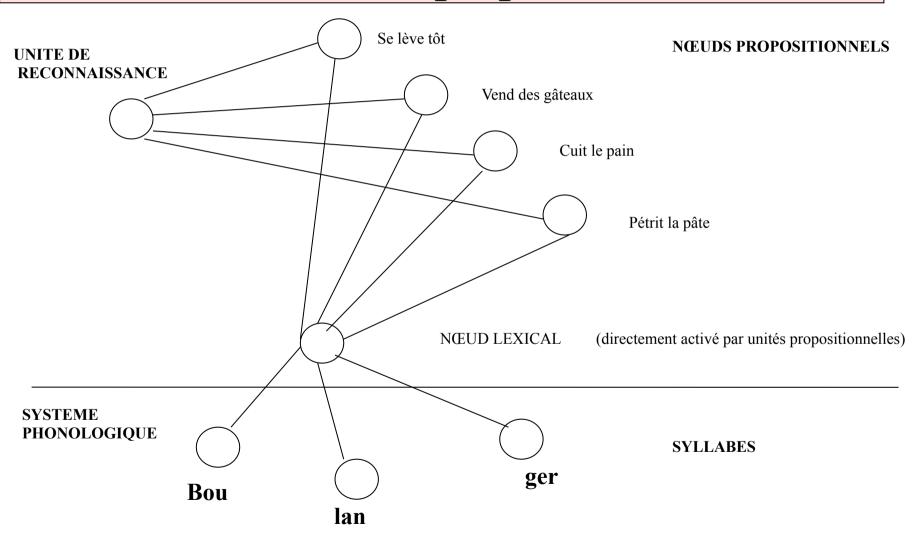


Système sémantique amodal (Humphreys et al, 1988)





Mémoire sémantique : exemple de l'accès aux noms propres (1)



Noms propres : nœuds propositionnels et lexicaux ne sont plus connectés

